

## **FCIB's MEDIEPOLITIK**

### **Udarbejdet af FCIB's personale i fællesskab**

**19-04-2021**

#### **FORORD**

Formålet med en mediepolitik i FCIB er, at vi ønsker at synliggøre de pædagogiske overvejelser, som vi har gjort, i forbindelse med disse forholdsvise nye og meget udbredte medier som bruges mere og mere blandt børn og unge.

Herigennem håber vi at kunne hjælpe forældre og andre interesseret med spørgsmål, og rette evt. misforståelser vedr. pc-spil, mobiltelefoner, spillekonsoller og chat på nettet.

Det siger sig selv at vores mediepolitik hele tiden er til revidering, da der hele tiden opstår nye ting, så som nye spil, mobilene kan noget nyt, eller der opstår nye trends blandt børn og unge inden for disse medier

#### **PEGI-MÆRKNINGEN OG VALG AF SPIL**

Valg af spil bliver hovedsageligt foretaget af børnene selv, da det jo er dem der bedst ved hvad der rører sig inden for den verden. Men selvfølgelig er der en voksen ind over, som også holder sig ajour og selvfølgelig vurderer om det er noget vi skal have i klubben.

F.eks. hvad angår Counter-Strike så mener vi, at det ikke er anderledes end som da man i "gamle dage" legede røver og soldater nede i gården. Børnene kan godt se forskellen på hvad der er virkelighed og fantasi: Counter-Strike foregår i et fjernt og urealistisk univers, hvorimod spil som Grand Theft Auto, Battlefield, Call of Duty og Godfather foregår i et univers som børnene kan genkende fra deres egen verden.

Der sætter vi grænsen og så selvfølgelig, hvis der i spillet indgår ting som uprovokeret vold, sex, groft sprog, racisme o. lign.

## **TRAFIK PÅ NETTET**

Vi har valgt ikke at sætte nogle begrænsninger / filtre på vores computere, men i stedet informere børnene om hvad man må og ikke må på nettet.

Vi lærer dem om hvordan man opfører sig på nettet mht. chat. Hvad man skal udlevere og hvad man absolut ikke skal udlevere om sig selv, at man skal huske at logge af på sine forskellige kontoer såsom Instagram, Roblux, Facebook m.m., at man ikke mobber og skriver nedladende om andre. Det vil sige almindelig god opførsel som i og for sig ikke er så meget anderledes, end som det er i den virkelige verden. Vi synes i øvrigt, at de er gode til at respektere de regler der er.

Som udgangspunkt kan vi altid gå tilbage og se log af hvem der bruger computeren.

Og hvad der er blevet skrevet.

## **DET SOCIALE ASPEKT I DET AT HAVE COMPUTERE KLUBBEN**

Vi mener at det er en misforståelse at betragte computerspil som noget asocialt og fordømmende. Det sociale er i allerhøjeste grad en meget stor del af det at spille. Under kamp i f.eks. Counter-Strike bliver der talt taktik, udvekslet tips, ros og ris til hinanden. Disse kampe bliver ofte udkæmpet i hold og derved kan børn, som ikke er så sportsligt stærke, men som er gode inden for spil, få en mere fremtrædende rolle, og derigennem en plads i hierarkiet. For primært pigernes vedkommende er Sims et spil hvor de lære meget om hvordan hverdagens situationer udspiller sig.

Vi er selvfølgelig opmærksomme på, at nogle kan sidde i timevis og spille og derved lukke sig ude af andre aktiviteter. Vi undgår bl.a. Dette ved at have regler om tider på computerne, hvilket egentlig også er en nødvendighed, da der jo kun er 16 computere som skal deles mellem alle klubbens 200 børn.

## **MOBIL I KLUB**

Det er kun tilladt at bruge telefon i vores mobilrum og udenfor. (dog overalt efter kl. 17)

Dog kan der ved ture, kolonier og andet, hvor det ikke vil være tilladt at medtage mobiltelefon.

**VENLIG HILSEN**

**PERSONALET I BBU**

**v/Nicklas & Emil**